ZENTRUM MENGABDI
Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

e-ISSN: 3062-9667

https://ejournal.zentrum.or.id/zentrummengabdi
Vol. 2 No. 2 Tahun 2025

MENUJU KEMUDAHAN TRANSAKSI DIGITAL: MENGENAL LEBIH DEKAT TENTANG QRIS

Uswatun Hasanah[1*], Ika Nurfitriani[2]

[1]Universitas Mataram, Indonesia, uswatunhasanah9715395@gmail.com *
[2]Universitas Mataram, Indonesia

(*Corresponding Author)

PENGUTIPAN:
Hasanah, U., & Nurfitriani, I. (2025). Menuju Kemudahan Transaksi Digital: Mengenal Lebih Dekat Tentang QRIS. *Jurnal Zentrum Mengabdi*, *2*(2), 68-71.
https://doi.org/10.69657/tw699080

Abstrak: Seiring dengan perkembangan teknologi yang pesat, pola dan sistem pembayaran dalam transaksi ekonomi terus mengalami perubahan. Kemajuan teknologi dalam sistem pembayaran menggeser peranan uang tunai sebagai alat pembayaran ke dalam bentuk pembayaran digital yang lebih efisien dan ekonomis. Kehadiran alat pembayaran non tunai semata-mata tidak hanya disebabkan oleh inovasi sektor perbankan namun juga didorong oleh kebutuhan masyarakat akan adanya alat pembayaran yang praktis yang dapat memberikan kemdahan dalam melakukan transaksi. Pelaku REMUS bahkan tidak mengetahui maanfaat dan kelebihan secara pasti mengenai alat pembayaran digital. Penelitian ini mengenai alat pembayaran digital QRIS yang dilaksanakan di lingkungan geguntur, Kecamatan Sekarbela, Kelurahan Jempong Baru, Kota Mataram, Nusa Tenggara Barat. Metode yang digunakan dalam penelitian yaitu deskriptif kualintatif. Dengan mempermudah sistem pembayaran transaksi jual-beli yang dilakukan menggunakan aplikasi QRIS. Dengannya sosialisasi penjelasan tentang QRIS alat untuk memudahkan pelaku REMUS dalam proses jual-beli dengan aplikasi smartphone alat pembayaran digital QRIS.

Kata kunci: Transaksi Digital, QRIS, Kemudahan Transaksi

Abstract: *Along with rapid technological developments, payment patterns and systems in economic transactions continue to change. Technological advances in payment systems have shifted the role of cash as a means of payment to a more efficient and economical form of digital payment. The presence of non-cash payment tools is not only caused by innovation in the banking sector, but is also driven by the public's need for practical payment tools that can provide convenience in transactions. REMUS actors don't even know the exact benefits and advantages of digital payment tools. This research is about the QRIS digital payment tool implemented in the Geguntur area, Sekarbela sub-district, Jempong Baru sub-district, Mataram city, West Nusa Tenggara. The method used in the research is descriptive qualitative. With an easy payment system, buying and selling transactions are carried out using the QRIS application. With this, an explanation of the QRIS tool is being disseminated to make it easier for REMUS players in the buying and selling process using the QRIS digital payment tool smartphone application.*

Keywords: *Digital Transaction, QRIS, Ease of Transactions*

PENDAHULUAN

Pesatnya perkembangan teknologi memberikan pengaruh terhadap perkembangan system pembayaran dalam transaksi jual-beli. Sistem pembayaran yang merupakan salah satu pilar penopang stabilitas system keuangan telah berkembang, yang semula hanya menggunakan uang tunai, kini sudah merambah pada system pembayaran digital atau bisa disebut sebagai *electronic money* (emoney). Kemajuan teknologi dalam system pembayaran menggeser peranan uang tunai (currency) sebagai alat pembayaran kedalam bentuk pembayaran non tunai yang lebih efesien dan ekonomis. Pembayaran tunai yag umumnya dilakukan tidak dengan menggunakan uang sebagai alat pembayaran melainkan dengan cara transfer antar bank atapun transfer intra bank melalui jaringan internal bank sendiri. Selain itu pembayaran non tunai juga dapat dilakukan dengan menggunakan aplikasi sebagai alat pembayaran, misalnya dengan menggunakan Aplikasi QRIS.

Quick Respon Code Indonesia Standard atau biasa disingkat *QRIS* (dibaca KRIS) adalah peryantuan berbagai macam *QR* dari berbagai penyelenggaran Jasa Sistem Pembayaran (PJSP) menggunakan *QR CODE* . *QRIS* dikembangkan oleh indrusti system pembayaran bersama dengan Bank Indonesia agar proses transaksi dengan *QR Code* dapat lebih mudah, cepat, dan terjaga keamanannya. Berdasarkan latar belakang diatas dan diperoleh tujuan dari penelitian yaitu membantu dalam menggunakan aplikasi *smartphone* "QRIS" untuk mempermudahkan dalam proses jual-beli.

METODE

Dalam melakukan pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) di di Lingkungan Geguntur, Kecamatan Sekarbela, Kelurahan Jempong Baru, Kota Mataram, Nusa Tenggara Barat pada tanggal pada tanggal 25 januari 2024 Yang di adakan di rumah salah satu anggota REMUS (Remaja Musholah) telah di lakukan beberapa tahapan yaitu: Metode Sosialisasi, Metode Diskusi, dan Metode Praktek.

Metode Sosialisasi, yaitu informasi yang disampaikan oleh narasumber/ pemateri yang dimulai dari persiapan materi dan poster untuk selanjutnya mempresentasikan dan menjelaskan definisi secara umum tentang menuju kemudahan transaksi digital: mengenal lebih dekat tentang qris. Selain itu disampaikan juga apa itu QRIS, fungsi dan manfaat QRIS.



Gambar 1. Sosialisasi

Metode diskusi, dilakukan dengan memberikan kesempatan kepada peserta untuk bertanya dan selanjutnya di tanggapi oleh Narasumber/ pemateri. Pada tahapan terakhir yaitu dengan menggunakan metode praktek. Praktek yang di laksanakan secara langsung oleh narasumber/ pemateri dan diikuti oleh seluruh peserta yaitu REMUS ARRAFI'I untuk mengetahui tata cara pendaftaran dan penggunaan QRIS. Metode ini dilakukan dengan cara mempraktikkan salah satu peserta untuk dibuatkan akun QRIS secara langsung di hadapan peserta dan peserta lain juga melakukan praktek dengan menggunakan *smartphone* yang mereka miliki.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pelaksanaan kegiatan

Dalam pelaksanaan kegiatan yang pertama yaitu melakukan pengenalan tentang *Apk. QRIS* kepada para pelaku REMUS ARRAFI'I di Lingkungan geguntur Kecamatan Sekarbela, Kelurahan Jempong Baru, Kota Mataram Nusa Tenggara Barat, pada tanggal 25 Februari 2024. Dengan memberikan penjelasan kepada pelaku REMUS untuk mengetahui dan apa manfaat menggunakan *QRIS*. Sosialisasi dilakukan dengan cara membagikan poster dan menjelaskannya isi daripada poster tersebut. Dengan adanya sosialisasi tersebut diharapkan REMUS ARRAFI'I lebih praktis dan memudahkan dianalisis, mencegah beredarnya uang palsu serta alternatif pembayaran lebih beragam yang bertujuan agar proses transaksi pembayaran lebih mudah, cepat dan terjangkau keamanannya.

Kegiatan kedua yaitu melakukan praktek percobaan mendaftar akun *QRIS*, pembuatan akun yang pertama yaitu masuk dalam *website* www.qris.id/register kemudian ikuti sesuai petunjuk. Langkah berikutnya siapkan file pendukung berdasarkan jenis usaha untuk memverifikasi pendaftaran dan yang terakhir isi data diri dan lampirkan data toko anda pada form yang telah disediakan. Nantinya data kita akan di proses paling cepat 14 hari dan paling lambat 30 hari.

Praktek Pendaftaran

Tujuan adanya *QRIS* agar proses transaksi pembayaran menjadi lebih mudah, cepat dan terjaga keamanannya melalui sistem online yakni melalui aplikasi *QRIS*. Mekanisme untuk mendaftarkan akun *QRIS* adalah sebagai berikut : Pelaku REMUS Harus membuat account melalui dengan cara Kunjungi situs web resmi penyedia layanan *QRIS*, lalu Pilih opsi "Daftar Akun" atau "Registrasi", Isi formulir pendaftaran dengan informasi pribadi seperti nama, alamat email, dan nomor telepon, Verifikasi informasi yang pelaku berikan melalui email atau SMS, Setelah verifikasi selesai, Pelaku akan mendapatkan akun *QRIS* dan dapat mulai menggunakan layanan tersebut.

Setelah melakukan pendaftaran akun *QRIS*, langkah selanjutnya yang bisa dilakukan oleh pelaku adalah melakukan integrasi *QRIS* ke sistem pembayaran, mulai menerima pembayaran melalui *QRIS*, dan memantau transaksi yang terjadi melalui akun *QRIS* tersebut.

Perlu Penguasaan Teknologi Informasi

Penguasaan teknologi informasi sangat diperlukan dalam penelitian terkait *QRIS.* Kemampuan dalam teknologi informasi akan memungkinkan pelaku untuk memahami infrastruktur pembayaran digital, analisis data transaksi, keamanan sistem, dan pengembangan fitur QRIS. Dengan penguasaan teknologi informasi.

SIMPULAN

Pesatnya perkembangan teknologi telah mengubah landscape sistem pembayaran, memindahkan fokus dari uang tunai ke pembayaran non tunai seperti electronic money (emoney) dan aplikasi *QRIS*. Penggunaan *QRIS* di lingkungan REMUS ARRAFI'I di Mataram, Nusa Tenggara Barat, berhasil diperkenalkan melalui metode sosialisasi, diskusi, dan praktek. Hasilnya mencakup pemahaman tentang *QRIS*, proses pendaftaran akun, dan integrasi ke sistem pembayaran, dengan tujuan meningkatkan kemudahan, kecepatan, dan keamanan transaksi digital. Penguasaan teknologi informasi menjadi kunci dalam mengadopsi dan memanfaatkan *QRIS* secara efektif.

DAFTAR PUSTAKA

Bank Indonesia. 2008. *Laporan Sistem Pembayaran dan Pengedaran Uang*. Direktorat. Akunting dan Sistem Pembayaran dan Direktorat Pengedaran uang.

Fajar M. 2015. UMKM *dan Globalisasi Ekonomi*. Yogyakarta : Lembaga Penelitian Publikasi dan Pengabdian Masyarakat UMY.

Goleman., Daniel; Boyatzis., Richard; Mckee., Perdana. 2018*. Blueprint Sisitem Pembayaran Indonesia* 2025. Bank Indonesia: Menavigasi Sistem Pembayaran Nasional di Era Digital. Journal of Chemical Information and Modeling, 53(9).

Sumantri BA, dan Permana EP. 2017*. Manajemen Koperassi dan Usaha Kecil Mikro Menengah (UMKM)*. Kediri: Fakultas Ekonomi Universitas Nusantara PGRI Kediri.

Wijoyo H, Sunarsi D, Indrawan I. 2021. *Strategi Pemasaran UMKM di Masa Pandemi*. Solok: Penerbit Insan Cendekia Mandiri.

https://www.bi.go.id/QRIS/default.aspx

https://www.harapanrakyat.com/2021/04/cara-menggunakan-aplikasi-dana/